

Konkurs „Wielkanocna animowana kartka świąteczna w programie SCRATCH”

1. Warunki uczestnictwa

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas IV- VI.

Animację należy wykonać w programie Scratch. (czas do 3 min.)

Animacja powinna zawierać elementy świąteczne (duszki, życzenia, muzyka)

Nie może zawierać skryptów cudzego autorstwa, pobranych z Internetu.

Pracę należy udostępnić przesyłając link lub plik na adres e-mail nauczyciela informatyki w terminie **do 22 marca 2024 r.**



2. Ocena prac

Ocenie będą podlegać: ogólna estetyka pracy, oryginalność i pomysłowość, samodzielność wykonania, poprawność programistyczna.

Organizator:

Jolanta Król